

로봇패밀리(주니어) 경기규정_180910_최종

가. 대회개요

1. 대 상 : 보호자 1명을 포함한 초등학교 1~3학년(100팀)
2. 교 구 : 승마로봇(현장제공)
4. 진 행 : 승마로봇 만들기 및 경주대회 진행
5. 내 용 :
 - 초등학생 1명을 포함한 1가족(1팀)이 승마로봇 만들기를 진행
 - 만든 승마로봇을 이용하여 달리기 경주대회를 진행

나. 대회운영(규정)

1. 대회 진행 방법

- 1) 정해진 시간에 맞게 승마로봇을 만든다.
- 2) 100팀은 각각 50팀의 A,B팀으로 나뉘며, 1라운드는 각각 5대씩 경기를 진행하며 각 경기의 2위까지 다음 라운드에 진출한다. (100팀 중 40팀이 2라운드 진출)
- 3) 2라운드에서는 각각 5대씩 경기를 진행하며 각 경기의 2위까지 다음 라운드에 진출한다. (40팀 중 16팀이 3라운드 진출)
- 4) 3라운드에서는 각각 4대씩 경기를 진행하며 각 경기의 2위까지 다음 라운드에 진출한다. (16팀 중 8팀이 4라운드 진출)
- 5) 4라운드에서는 각각 4대씩 경기를 진행하며 각 경기의 2위까지 결승전에 진출한다. (8팀중 결승전에 4팀 진출, 5~8위전에 4팀 진출)
- 6) 5~8위전을 먼저 진행하며, 이후 결승전을 통해 1~4위를 결정한다.
 - ** 경기도중 승마로봇을 건드리거나 손으로 만지면 실격된다.

2. 경기장과 대회용 로봇키트 : 로봇키트는 대회 당일 팀별 1세트씩 제공한다.

- 승마로봇 : 아카데미과학의 승마로봇 사용

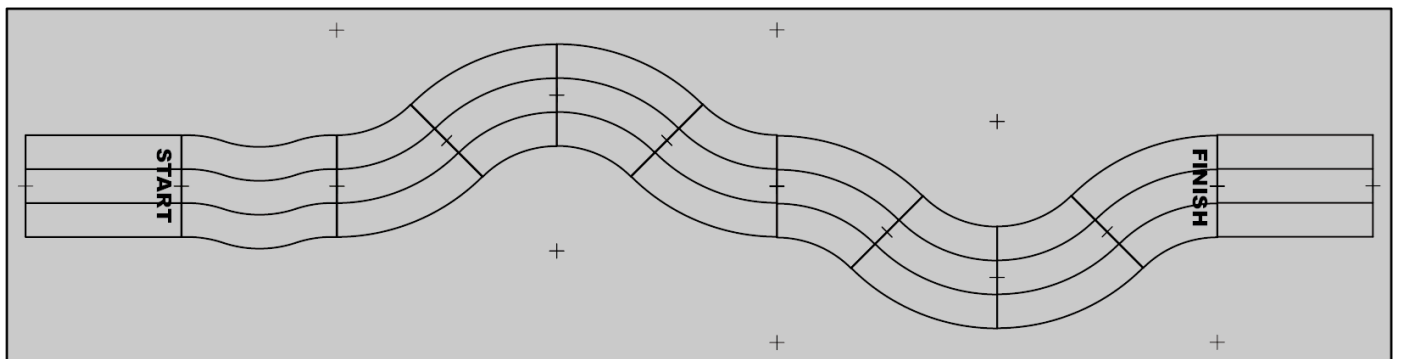


[로봇키트 이미지]

○ 경기장 : Tamiya의 미니사구 경기장을 대회에 맞게 조립하여 사용한다.



[미니사구 경기장 : 아래의 형태로 분해조립하여 사용한다]



[가족참여대회 경기장 / 이 경기장 2세트를 1개 경기장으로 한다]

** 구성 : 직선(X2), 굴절(X1), 커브(X8)